



Centre européen  
Robert Schuman

Maison de l'Europe  
Scy-Chazelles

---

## JEU DE RÔLES PUIS-JE ENTRER?

### Carte de jeu des réfugiés

#### 1.- Options

- ▶ Vous devez mettre en scène un groupe hétérogène de réfugiés. Chacun doit décider de son identité: âge, sexe, statut familial, profession, situation financière, religion et biens matériels.
- ▶ Avant de démarrer le jeu de rôle, réfléchissez aux options suivantes :
  - ▶ Allez-vous demander asile en tant que groupe ou à titre individuel ?
  - ▶ Accepterez-vous de vous séparer si les fonctionnaires du bureau de l'immigration vous le demandent ?
  - ▶ Que ferez-vous s'ils essaient de vous renvoyer? Accepterez-vous de rentrer ? Leur demanderez-vous de vous laisser passer pour pouvoir vous rendre dans le pays Jaune ?
  - ▶ Certains d'entre vous ont des documents de voyage ? Sont-ils authentiques ou faux ?

#### 2.- Arguments

- ▶ Préparez vos arguments et votre tactique.
- ▶ Chaque membre, individuellement, assume la responsabilité de ses propres arguments.
- ▶ Vous pouvez utiliser ces arguments ou tout autre argument imaginable :
  - ▶ Nous avons le droit de demander asile.
  - ▶ Nos enfants ont faim; votre responsabilité morale vous impose de nous aider.
  - ▶ Je serai tué si je retourne dans mon pays.
  - ▶ Je n'ai pas d'argent.
  - ▶ Je n'ai nulle part ailleurs où aller.
  - ▶ J'étais médecin/infirmière/ingénieur dans ma ville natale.
  - ▶ Je veux seulement un abri jusqu'à ce que je puisse rentrer chez moi en toute sécurité.
  - ▶ D'autres réfugiés ont été admis dans votre pays.
  - ▶ Où sommes-nous ? Les passeurs ont accepté de nous faire entrer dans le pays Violet.
  - ▶ Je vais tenter de corrompre les fonctionnaires pour qu'ils me laissent entrer.

